NOME

Escolha um ou invente o seu próprio.

_____

Aparecida, Bernadete, Creusa, Elisete, Elizabeth, Elvira, Estela, Glória, Inês, Iolanda, Ivana, Jandira, Juraci, Leonilda, Lourdes, Margarete, Maristela, Marlene, Norma, Romilda, Terezinha, Vera, Virginia, Zenaide

Estilo

Escolha um ou invente o seu próprio.

- ☐ Rainha das Estampas
- ☐ Camiseta Customizada
- ☐ Saia de Casa com Estilo
- ☐ Tricô Time
- ☐ Anos 70
- ☐ Hora do Soninho
- ☐ Street Style
- ☐ Romântica
- ☐ Ousadia & Alegria
- ☐ Rock!!!!!!!!
- ☐ Neutro Clássico
- ☐ Festa do Neto

Passatempo Aconchegante

Escolha um ou invente o seu próprio. Não pode haver duas Craques com o mesmo passatempo.

- ☐ Antiguidades & Mobília
- ☐ Culinária
- ☐ Passarinhagem
- ☐ Eventos de Caridade
- ☐ Confeitaria
- ☐ Jardinagem
- ☐ Tricô e crochê
- ☐ Pintura
- ☐ Cerâmica
- ☐ Costura
- ☐ Coleção (selos, botões, flores...)

Habilidades

No início do jogo, adicione 1 a uma única habilidade.

0	1	1	0	-1
Vitalidade	Compostura	Lógica	Presença	Sensitividade

Condições

_____

_____

_____

BRINDLEWOOD BAY

Fim da Sessão

O primeiro sempre está marcado. No início da sessão, marque mais dois (três no total).

- ☐ As Craques do Crime resolveram um mistério?
- ☐ Você secretamente minou a autoridade de um oficial local?
- ☐ Você repartiu sua sabedoria com algum jovem?
- ☐ Você compartilhou uma memória de um parente falecido?
- ☐ Você agiu como uma mulher com metade da sua idade?
- ☐ Você mimou alguém?
- ☐ Você mostrou para alguém que "não perdeu o jeito"?

Avanços

XP ☐☐☐☐☐

- ☐ Aumente um modificador de habilidade em 1 (máximo 3).
- ☐ Aumente um modificador de habilidade em 1 (máximo 3).
- ☐ Escolha um movimento de Craque adicional.
- ☐ Escolha um movimento de Craque adicional.
- ☐ Desmarque todos os itens do Lugarzinho Aconchegante.

Movimentos de Craque

No início do jogo, selecione um movimento da ficha de movimentos de Craque. Não pode haver duas Craques com o mesmo movimento de Craque no início do jogo.

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

A Coroa da Rainha

Quando você vestir esta Coroa, marque e narre qualquer item que desejar.

- ☐ *Um flashback de sua memória mais querida com seu falecido parceiro.*
- ☐ *Um flashback mostrando como você foi uma irmã ou filha imperfeita.*
- ☐ *Um flashback mostrando como você foi uma mãe imperfeita.*
- ☐ *Um flashback de sua memória mais querida com um de seus filhos.*
- ☐ *Uma cena no presente mostrando um lado íntimo seu que poucos conhecem.*
- ☐ *Uma cena no presente mostrando um romance florescente.*
- ☐ *Uma cena no presente mostrando como você satisfaz seus desejos físicos.*

A Coroa do Vazio

Quando você vestir esta Coroa, marque o primeiro item.

- ☐ **Uma Sombra no Jardim.** Daqui em diante, durante vinhetas aconchegantes focadas em você ou nas cenas de Movimento Aconchegante que te envolvam, você também precisa narrar como entidades sombrias sutilmente se revelam durante a cena.
- ☐ **A Carruagem.** Seu modificador de Lógica é reduzido em 1 e o de Sensitividade é aumentado em 1.
- ☐ **A Máscara Pálida.** Daqui em diante, durante qualquer conversação casual com outro personagem, você precisa fazer uma referência casual à morte, o além, ou o Fim de Todas as Coisas – não importa o assunto.
- ☐ **O Vazio.** Aposente sua personagem de uma forma que mostre como elas se perderam para o Vazio.

Um Lugarzinho Aconchegante

- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____