

Mothership - Itens (PT-BR)

Nome	Custo	Descrição
Bastão Químico (x5)	5cr	Pequenos bastões luminosos descartáveis, capazes de iluminar fracamente em um raio de 1 metro.
Cobertor de Mylar	10cr	Cobertor leve feito de material refletivo de calor. Frequentemente usado para regular a temperatura de pacientes sofrendo de frio extremo ou outros traumas.
Paracord (50m)	10cr	Corda de nylon leve para uso geral.
Ferramentas Diversas	20cr	Chaves inglesas, chaves de fenda, alicates, etc. Podem ser usadas como armas em caso de necessidade (1d5 DMG).
Contador Geiger	20cr	Detecta radiação e exibe os níveis detectados.
Maconha (baseado)	20cr	Faça um Teste de Corpo ou fique paranoico, adicionando 2 de estresse. Se passar no teste, reduza 1d5 de estresse. De qualquer forma, pelos próximos 6 horas, reduza todos os atributos em 5 e aplique [-] a todos os testes, mas falhas em testes só aumentam o estresse se você estiver paranoico ou for uma falha crítica.
Pé-de-cabra	25cr	Concede Vantagem em Testes de Força para abrir escotilhas travadas, levantar objetos pesados, etc.
Lanterna	30cr	Portátil, de mão ou montado no ombro. Ilumina 10m à frente do usuário.
Conjunto de Lockpicks	40cr	Um conjunto altamente avançado de ferramentas projetado para hackear sistemas básicos de escotilhas e portas eletrônicas.
Câmera Corporal	50cr	Uma câmera usada na roupa que pode transmitir vídeo para um centro de controle, permitindo que outros membros da equipe vejam o que você está vendo. Adicione visão noturna (+300cr) ou visão térmica (+1kcr).
Tanque de Oxigênio	50cr	Quando conectado a um traje espacial, fornece até 12 horas de oxigênio em circunstâncias normais, 4 horas em situações de estresse. Explosivo.
Mochila	50cr	Mochila grande, durável e à prova d'água.
Kit de Coleta de Amostras	50cr	Usado para pesquisar xenoflora e xenofauna em campo. Pode medir sinais vitais, coletar amostras de DNA e outros dados sobre materiais desconhecidos. Os resultados podem não ser instantâneos e podem exigir um laboratório para análise completa.
Dispositivo de Filtragem de Água	50cr	Pode filtrar 4 litros de água por hora, mesmo dos pântanos mais lamacentos.
RPC (x7)	70cr	“Refeição Pronta para Comer.” Rações individuais e autossuficientes em embalagens leves. Cada unidade fornece sustento suficiente para uma pessoa por um dia (não inclui água).
Kit de Primeiros Socorros	75cr	Uma variedade de curativos e tratamentos para ajudar a estancar sangramentos, enfaixar cortes e tratar outros ferimentos leves.
Conjunto de Ferramentas Eletrônicas	100cr	Um conjunto completo de ferramentas para reparos detalhados ou trabalhos com eletrônicos.
Visor de Cabeça (HUD)	100cr	Frequentemente usado por fuzileiros, o HUD permite ao usuário ver através das câmeras corporais de outros membros de sua unidade e se conectar a qualquer arma que seja compatível com a tecnologia smart-link.

Comunicação de Curto Alcance	100cr	Permite comunicação de nave para nave a uma distância razoável, bem como de superfície para superfície dentro de uma dúzia de quilômetros. Bloqueado por bloqueadores de rádio.
Roupas de Tripulação Padrão	100cr	Armadura 1 / Macacões e jaquetas de couro. Roupas básicas consideradas padrão para todos os membros da tripulação.
Binóculos	150cr	Ampliação de 20x. Adicione visão noturna (+300cr) ou visão térmica (+1kcr).
Maca Dobrável	150cr	Maca portátil que cabe em uma mochila. Permite ao usuário prender o paciente com segurança e transportá-lo para um local onde seus ferimentos possam ser tratados adequadamente. Desdobra-se para aproximadamente 2m.
Kit de Reparos (x3)	200cr	Repara trajes espaciais furados ou rasgados, restaurando sua prontidão para o espaço. Trajes reparados têm Armadura 1.
Localizador Pessoal	200cr	Permite que membros da tripulação em um centro de controle (ou na central de comando de uma nave) rastreiem a localização do usuário.
Pílulas de Radiação (x5)	200cr	Sofra 1d5 DMG e reduza seu nível de radiação (ver pág. 33.2) em 1 por 2d10 minutos.
Botas Magnéticas	350cr	Concede uma aderência magnética ao usuário, permitindo que ele caminhe facilmente no exterior de uma nave (no espaço, atracada ou flutuando), em asteroides metálicos ou qualquer outra superfície magnética.
Bateria (Alta Potência)	500cr	Bateria de alta capacidade usada para alimentar cortadores a laser, drones de resgate e outros dispositivos. Pode ser recarregada em 1 hora se conectada à energia ou em 6 horas com energia solar. Possivelmente impermeável (+500cr).
Explosivos e Detonador	500cr	Carga explosiva potente o suficiente para abrir uma escotilha. Todos os organismos em Alcance Próximo devem fazer um Teste de Corpo ou sofrer 1 Ferimento (Explosivo). O detonador funciona em Alcance Longo, mas pode ser bloqueado por um bloqueador de rádio.
Respirador	500cr	Quando usado, filtra o ar tóxico e/ou permite respirar debaixo d'água por até 20 minutos sem emergir. Pode ser conectado a um tanque de oxigênio.
Comunicação de Longo Alcance	1kcr	Dispositivo de comunicação do tamanho de uma mochila para comunicação entre a superfície e naves.
Unidade HabMo	1kcr	Barraca, cantil, fogareiro, mochila, bússola e saco de dormir.
Stimpak	1kcr	Cura hiper-ressaca, reduz o Estresse em 1, restaura 1d10 de Saúde e concede [+] a todos os testes por 1d10 minutos. Role 1d10. Se o resultado for menor que o número de doses tomadas nas últimas 24 horas, faça um Teste de Morte.
Automed (x5)	1.5kcr	Pílulas nanotecnológicas que ajudam o corpo a reparar danos, concedendo Vantagem em Testes de Corpo para repelir doenças e venenos, assim como em tentativas de cura durante o descanso.
Óculos de Visão Infravermelha	1.5kcr	Permite ao usuário ver assinaturas de calor, às vezes deixadas várias horas atrás. Adicione visão noturna (+300cr).
Scanner de Diagnóstico Cibernético	2kcr	Permite ao usuário escanear androides e outros organismos cibernéticos para diagnosticar problemas físicos ou mentais. Objeto de desconfiança para androides.

Sinalizador de Emergência	2kcr	Um pequeno dispositivo que lança um sinalizador e emite um bip alto a cada poucos segundos. Além disso, envia um chamado em todos os canais de rádio para naves ou veículos na área, mas pode ser bloqueado por um bloqueador de rádio.
Farda de Batalha Padrão	2kcr	Armadura 7 / Armadura leve com placas. Padrão para todos os fuzileiros ou mercenários de combate.
Bioscanner	3kcr	Longo alcance. Permite ao usuário escanear sinais de vida. Identifica a localização dos sinais de vida, mas não o que esses sinais são. Bloqueado por alguns materiais a critério do Guardião.
Traje Anti-contaminação	4kcr	Armadura 5 / Projetado para exploração e exame planetário. / Recuperação de água: 1 litro dura 4 dias. / Filtro de ar: Permite respirar na maioria dos ambientes e atmosferas tóxicas.
Bloqueador de Rádio	4kcr	Dispositivo do tamanho de uma mochila que, ao ser ativado, torna todos os sinais de rádio em um raio de 100km incompreensíveis.
Scanner Médico	8kcr	Permite ao usuário escanear um corpo vivo ou morto para analisá-lo em busca de doenças ou anormalidades, sem a necessidade de biópsia ou autópsia. Os resultados podem não ser imediatos e podem exigir um laboratório para análise completa.
Drone de Salvamento	10kcr	Drone operado remotamente, alimentado por bateria. Requer duas mãos para operar o receptor. Pode voar até 450m de altura e até 3km de distância do operador. Funciona por 2 horas. Pode gravar e transmitir imagens ao receptor. Se comprado separadamente, pode ser equipado com até dois dos seguintes itens: binóculos, bloqueador de rádio, contador Geiger, cortador a laser, scanner médico, localizador pessoal, óculos infravermelhos, sinalizador de emergência, scanner de diagnóstico cibernético, bioscanner. Pode carregar até 20-30kg.
Add-on de Smart-link	10kcr	Permite visualização remota, gravação e operação de uma arma de longo alcance, além de conceder +5 DMG à arma.
Traje Espacial (Vaccsuit)	10kcr	Armadura 3 / Traje básico usado durante operações no espaço. / Pesado: testes de velocidade em [-] / Lanterna, comunicação de curto alcance.
Farda de Batalha Avançada	12kcr	Armadura 10 / Traje de combate pesado para missões fora do planeta. / PESADO: testes de velocidade em [-] / Redução de dano: 3 / Tecido com exoesqueleto: testes de Força com [+].
Animal de Estimação (Sintético)	15kcr	Animal de estimação sintético pequeno ou médio. Animais maiores ou raros custam 2d10x o custo base.
Terminal de Computador Portátil	1.5kcr	Monitor de computador plano, teclado e interface que permite ao usuário hackear sistemas de computadores e redes existentes, além de realizar tarefas padrão de informática.
Jetpack	75kcr	Permite ao usuário voar até 100m de altura e até uma velocidade de 100km/h por 2 horas com um tanque de combustível. Causa 1d100[+] DMG se destruído. O combustível pode ser reabastecido por 200cr.
Exocarregador	100kcr	Exoesqueleto mecânico aberto para levantamento pesado (até 5000kg). As garras do carregador causam 1 Ferimento. O usuário só pode usar Traje Padrão de Tripulação ou Vestimenta de Combate Padrão enquanto opera. Alimentado por bateria (48 horas de uso).
Animal de Estimação (Orgânico)	200kcr	Animal de estimação orgânico pequeno ou médio. Animais maiores ou raros custam 2d10x o custo base.